

# Farming Simulator 20



**CONSEILS ET ASTUCES**  
**GUIDE DU JOUEUR FARMING SIMULATOR**

# SOMMAIRE

3 ..... *Control Mapping*

4 ..... *Les Bases de l'Agriculture*

12 ..... *Fourrage*

19 ..... *Animaux*

29 ..... *Gagner de l'Argent*

33 ..... *Magasin*

37 ..... *Divers*

# CONTROL MAPPING

ZL *Freiner / Marche arrière*

L *Changer de véhicule*

- *Interface du magasin*

○ *Se déplacer / Diriger*

▲ ▼ *Zoom caméra*

◀ ▶ *Agrandir/Réduire la carte*

ZR *Accélérer*

R *Changer de véhicule*

+ *Menu Pause*

A *Activer outil*

B *Atteler / Détacher*

X *Fonctionnalités avancées*

Y *Engager / Renvoyer un ouvrier*

○ *Changer de caméra / Regarder*





# **LES BASES DE L'AGRICULTURE**

## Culture arable

Farming Simulator 20 propose 10 types de cultures : blé, orge, avoine, coton, colza, tournesols, soja, maïs, pommes de terre et betteraves sucrières.

Pour traiter un champ, il y a 3 étapes obligatoires : le travail préparatoire, les semences et la récolte.



## Cultiver

Utilisez une charrue ou un cultivateur pour aérer le sol avant de commencer à semer vos cultures.

Vous devez abaisser le cultivateur dans le sol pour travailler la terre.



## Semer

Pour ensemençer un champ, utilisez un semoir.

- À votre ferme, remplissez le semoir de graines
- Choisissez la plante que vous souhaitez semer
- Activez le semoir



## Récolter

Lorsque la culture est prête à être récoltée, utilisez une moissonneuse batteuse équipée d'une barre de coupe adéquate.

- Attachez une barre de coupe convenant à la récolte désirée
- Mettez la moissonneuse-batteuse en marche

Déchargez votre récolte dans une remorque. Elle peut ensuite être vendue à un point de vente ou placée dans un silo pour plus tard.





## Tubercules

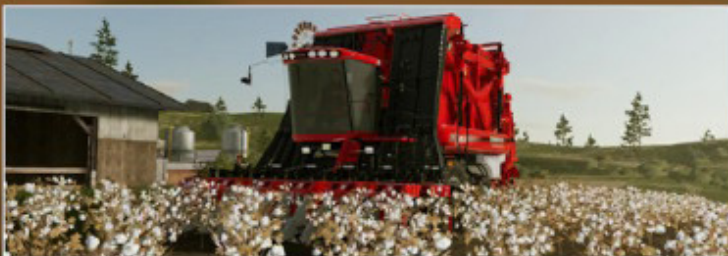
La culture des pommes de terre et des betteraves sucrières requiert des machines à ensemençer et des moissonneuses spécialisées.




## Coton

Pour récolter du coton, vous devez utiliser une récolteuse de coton autopropulsée.

Lorsque son réservoir est plein, vous devez décharger la balle de coton. Il vous faut une remorque spéciale pour la transporter jusqu'au point de vente.





## Amélioration du rendement

Pour augmenter le rendement de votre champ de 50 %, vous pouvez utiliser :

- un pulvérisateur
- un épandeur à engrais
- un épandeur à fumier
- une cuve à lisier

Le pulvérisateur et l'épandeur à engrais peuvent être remplis à la ferme. L'épandeur à fumier et la cuve de lisier peuvent être remplis à l'étable des vaches ou à l'enclos des cochons.



***FOURRAGE***

## Fourrage

On appelle « fourrage » tout produit destiné à nourrir vos animaux. Cette catégorie regroupe l'herbe, le foin et la paille.



## Herbe et foin

Pour couper l'herbe, servez-vous d'une faucheuse attachée à un tracteur.

Utilisez une faneuse pour retourner l'herbe coupée afin qu'elle sèche correctement et se transforme en foin. Le foin a une couleur plus claire que l'herbe coupée.



## Paille

Lorsque vous récoltez du blé, de l'orge ou de l'avoine, votre moissonneuse laissera de la paille derrière elle.



## Ramassage d'herbe/foin/paille

Pour faciliter le ramassage de l'herbe, le mieux est de l'organiser en rangées en utilisant un andaineur.

La paille produite par la moissonneuse-batteuse est déjà disposée en rangées.

Elle peut ensuite être ramassée dans une chargeuse, ou être transformée en balles avec une presse à balles.





## Utilisation de l'herbe

L'herbe peut servir à nourrir les vaches et les moutons.

La paille peut servir de litière aux vaches, aux cochons et aux chevaux.

Par ailleurs, l'herbe et le foin peuvent être transformés en paille hachée



## Paille hachée

La paille hachée s'obtient en coupant une culture avec une ensileuse à fourrage.

Vous pouvez faire de la paille hachée avec du maïs, du blé, de l'orge, de l'avoine, du colza de l'herbe ou du foin.

Veillez à atteler une remorque à l'ensileuse à fourrage, qui ne possède pas de réservoir interne.

La paille hachée peut être vendue à l'usine de biogaz.





***ANIMAUX***

## Animaux

Dans Farming Simulator, vous pouvez également élever des animaux : des chevaux, des vaches, des moutons et des cochons.

Vous pouvez acheter des animaux auprès du négociant en bétail.



## Transport

Vous pouvez ramener vous-même les animaux sur votre exploitation en utilisant une bétailère.

Pour ce faire, veillez à ce que celle-ci soit garée près du négociant en bétail.



## Soins

Vous devez prendre soin de vos animaux : nourrissez-les, donnez-leur à boire et changez leur litière en utilisant une pailleuse.

Lorsque les animaux sont heureux, ils se reproduisent et de nouveaux animaux s'ajoutent à votre cheptel.



## Vaches

Nourriture : herbe, foin

Produit : lait, fumier et lisier

Vitesse de reproduction : lente

Pour vendre votre lait, déplacez un réservoir à lait dans la zone interactive. Cela permet de le récupérer.

Ensuite, allez à un point de vente qui accepte le lait, et vendez-le.



## Moutons

Nourriture : herbe et foin

Produit : laine

Vitesse de reproduction : moyenne

Pour vendre votre laine, déplacez une remorque dans la zone interactive. Cela permet de la récupérer. Ensuite, transportez-la à la filature.





## Cochons

Nourriture : maïs, blé, orge, soja, colza, tournesols, pommes de terre et bettraves sucrières

Produit : fumier et lisier

Vitesse de reproduction : rapide

Si vous prenez soin de vos cochons, ils se reproduiront. Vous pourrez alors les vendre pour réaliser des bénéfices.



## Chevaux

Nourriture : foin et avoine

Entraînez les chevaux et vendez-les pour réaliser des bénéfices.

Vous pouvez posséder jusqu'à huit chevaux, chacun doté d'un nom et d'une forme physique qui lui sont propres.

Forme physique : la valeur d'un cheval dépend de sa forme physique.

Améliorez-la en les montant.

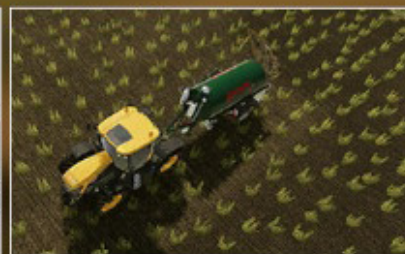
Santé : pour rester en bonne santé, les chevaux ont besoin de paille propre pour leur litière, d'eau et de nourriture.



## Lisier

Lorsque les vaches et les cochons sont nourris, ils produisent du lisier, qui est récupéré dans une fosse.

Placez une cuve à lisier près de la fosse pour récupérer le lisier et l'épandre dans vos champs afin de les fertiliser.



## Fumier

Adjoindre une litière de paille à l'enclos des vaches ou des cochons permet de créer du fumier pour votre exploitation.


Pour le récupérer, placez un épandeur à fumier près du tas de fumier, et servez-vous-en pour fertiliser vos champs.





\$

***GAGNER  
DE L'ARGENT***



## Vendre vos produits

Pour vendre vos produits, vous devez les charger dans une remorque et conduire jusqu'à l'un des points de vente indiqués sur la carte. Ouvrez la fenêtre Prix pour identifier les produits qu'accepte une station et les prix pratiqués.

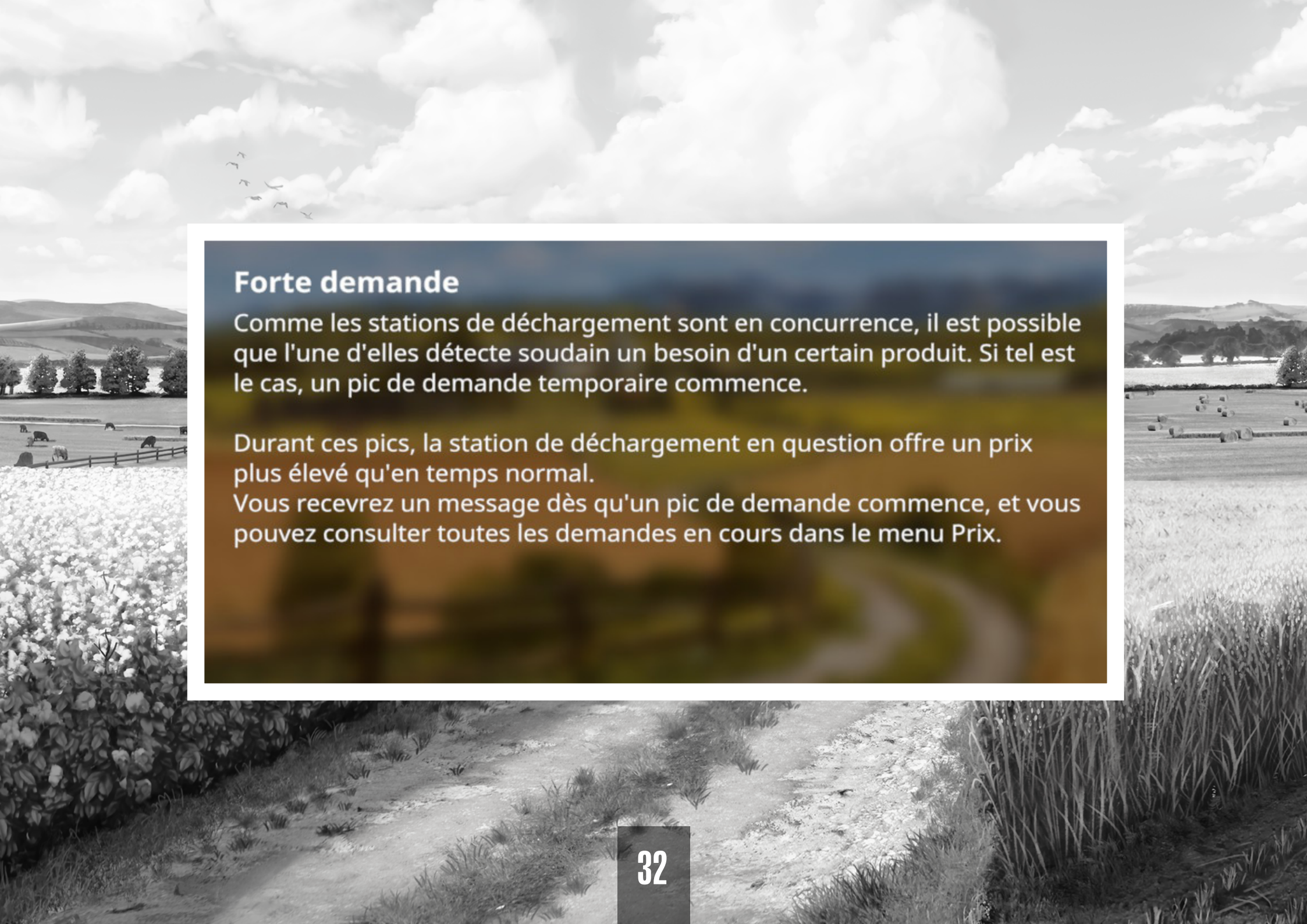
Idéalement, vous allez chercher à vendre vos produits dans la station qui paie le mieux.



## Prix

Le prix de toutes les marchandises vendables change constamment selon la loi de l'offre et de la demande. Vous pouvez influencer les prix selon ce que vous décidez de livrer et en quelles quantités.

Par exemple, si vous ne vendez que du blé sur plusieurs livraisons, la demande va fortement diminuer et son prix va chuter en conséquence. Cela signifie également que les prix des produits que vous vendez rarement grimperont bien plus vite.



## Forte demande

Comme les stations de déchargement sont en concurrence, il est possible que l'une d'elles détecte soudain un besoin d'un certain produit. Si tel est le cas, un pic de demande temporaire commence.


Durant ces pics, la station de déchargement en question offre un prix plus élevé qu'en temps normal.

Vous recevrez un message dès qu'un pic de demande commence, et vous pouvez consulter toutes les demandes en cours dans le menu Prix.






***MAGASIN***



## Acheter du matériel

Vous pouvez acheter de nouveaux véhicules et équipements au magasin. Le matériel est réparti par marques et catégories.

The background of the slide is a grayscale landscape. At the top, a sky filled with large, fluffy white clouds is visible. Below the sky, a dirt road winds through a field. To the left of the road, there are some bushes and a small stream. To the right, there are tall reeds or grasses. In the distance, there are rolling hills and a line of trees. The overall scene is peaceful and rural.

## Vendre du matériel

Vous pouvez voir tout l'équipement que vous possédez dans le menu Aperçu des véhicules.

Vous pouvez également y vendre de l'équipement.  
Sa valeur actuelle dépend de son âge et de son état.

## Icônes du magasin

Voici la légende des icônes liées aux véhicules :

(1) Puissance du moteur (2) Puissance requise (3) Réservoir de carburant (4) Capacité (5) Largeur de travail (6) Vitesse maximale (7) Vitesse de travail maximale (8) Types de cultures (9) Types de graines (10) Compatibilité (11) Âge (12) Temps de fonctionnement



A red and black tracked vehicle, possibly a military or industrial machine, is positioned on a rocky beach. The vehicle is partially obscured by a semi-transparent dark grey rectangular box. Overlaid on this box is a white speech bubble icon containing a question mark, followed by the word "DIVERS" in a bold, italicized, white font with a black outline. The background shows a clear blue sky and green hills in the distance.

**? DIVERS**

## Ouvrier contrôlé par l'IA

Vous pouvez engager un ouvrier contrôlé par l'IA afin d'effectuer les tâches suivantes : travailler un champ, ensemençer, récolter, épandre de l'engrais, faucher, faner et andainer.

Un ouvrier engagé est indiqué par un petit hexagone et une lettre sur la minicarte.

Une fois que votre ouvrier a terminé de traiter le champ, il s'arrête automatiquement.

Engager un ouvrier vous coûte de l'argent tant qu'il reste actif.

## Ouvrier contrôlé par l'IA - Meilleure pratique

Pour que vos ouvriers réalisent un travail optimal :

- faites-les commencer dans un coin de champ.
- assurez-vous qu'aucun obstacle ne se trouve sur leur passage.
- ne placez pas un trop grand nombre d'ouvriers sur le même champ



# ***BONNE CHANCE, FERMIER !***

© 2019 GIANTS Software GmbH. Published and distributed by Focus Home Interactive under license of Giants Software. Farming Simulator, GIANTS Software and its logos are trademarks or registered trademarks of GIANTS Software. Focus, Focus Home Interactive and its logos are trademarks or registered trademarks of Focus Home Interactive. The agricultural machines and equipment in this game may be different from the actual machines in shapes, colours and performance. All rights reserved. All other names, trademarks and logos are property of their respective owners.

