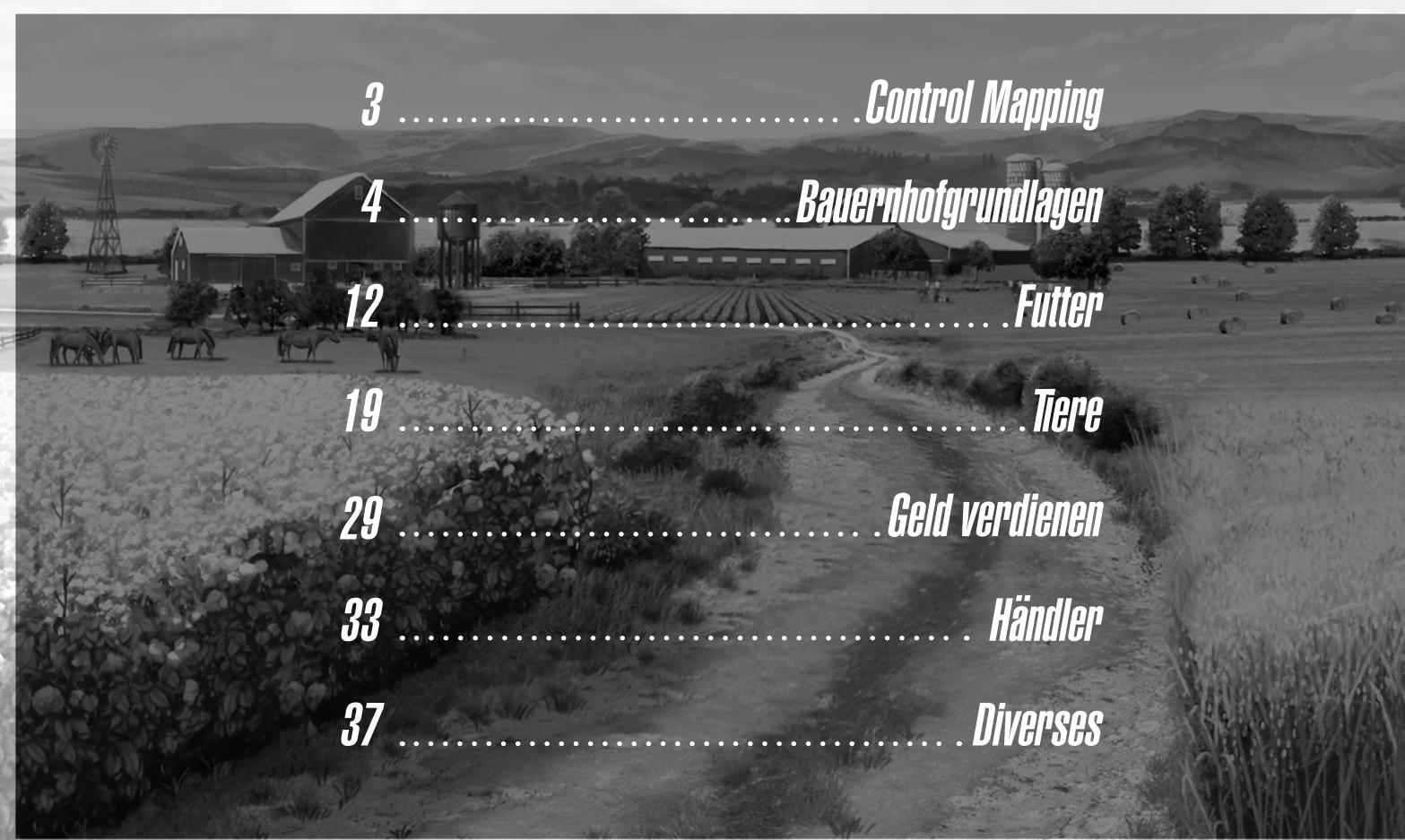


Landwirtschafts-Simulator 20

FARMING-TIPPS
LANDWIRTSCHAFTS-SIMULATOR BENUTZERHANDBUCH

ÜBERBLICK



CONTROL MAPPING





BAUERNHOFGRUNDLAGEN

Ackerbau

Es gibt 10 verschiedene Sorten Feldfrüchte im Landwirtschafts-Simulator 20: Weizen, Gerste, Hafer, Baumwolle, Raps, Sonnenblumen, Sojabohnen, Mais, Kartoffeln und Zuckerrüben.

Um Feldfrüchte zu verarbeiten sind drei Schritte notwendig: Grubbern, Säen und Ernte.



Grubbern

Mit einem Pflug oder einem Grubber wird der Boden vor der Aussaat aufgelockert.

Um den Boden vorzubereiten, musst du den Grubber in den Boden absenken.



Säen

Mit einer Sämaschine kannst du dein Saatgut ausbringen.

- Fülle die Sämaschine auf deinem Bauernhof mit Samen.
- Wähle die Feldfrucht, die du aussäen möchtest.
- Aktiviere die Sämaschine.



Dreschen

Sobald die Feldfrüchte voll ausgewachsen sind, sind sie bereit zur Ernte. Nutze dafür eine Erntemaschine mit passendem Schneidwerk.

– Kupple ein zum Erntegut passendes Schneidwerk an.

– Schalte den Drescher ein.

Lade deine Ernte auf einen Anhänger. Danach kann sie an einer Verkaufsstelle verkauft oder im Silo eingelagert werden.



Wurzelfrüchte

Für den Anbau von Kartoffeln und Zuckerrüben benötigst du besondere Sä- und Erntemaschinen.



Baumwolle

Für die Baumwollernte benötigst du einen Baumwollvollernter.

Ist der Tank der Erntemaschine voll, musst du den Baumwollballen abladen. Du benötigst einen speziellen Anhänger, um diesen zur Verkaufsstelle zu bringen.



Verbesserter Ertrag

Um den Ertrag eines Felds um 50 % zu steigern, kannst du es mit verschiedenen Maschinen düngen:

- Feldspritze
- Düngerstreuer
- Miststreuer
- Gülletank

Die Feldspritze und der Düngerstreuer können auf deinem Bauernhof aufgefüllt werden.

Der Miststreuer und der Gülletank können auf der Kuhweide oder im Schweinegehege aufgefüllt werden.



FUTTER

Futter

Als Futter werden alle Erzeugnisse bezeichnet, die speziell zur Versorgung deiner Tiere dienen.
Das beinhaltet: Gras, Heu und Stroh.



Gras und Heu

Gras wird mit einem an den Traktor gekuppelten Mähwerk gemäht.

Mit einem Wender kann das Gras zum Trocknen gewendet werden, um daraus Heu herzustellen.



Stroh

Wenn du Weizen, Hafer oder Gerste erntest, hinterlässt deine Erntemaschine Strohschwaden.



Gras/Heu/Stroh sammeln

Um das Einsammeln von Gras und Heu einfacher zu gestalten, kannst du es mit einem Schwader in Reihen anordnen.

Stroh, das aus einer Erntemaschine kommt, wird automatisch in Reihen angeordnet.

So kann es mit einem Ladewagen aufgesammelt werden oder mit einer Ballenpresse zu Ballen verarbeitet werden.



Nutzung von Gras

Gras kannst du an deine Kühne und Schafe verfüttern.

Heu kannst du an deine Kühne, Schafe und Pferde verfüttern.

Stroh wird als Einstreu für die Bereiche genutzt, auf denen sich deine Kühne, Schweine und Pferde aufhalten.

Du kannst Gras und Heu außerdem zu Häckselgut weiterverarbeiten.



Häckselgut

Häckselgut wird durch das Zerkleinern von Pflanzenmaterial mit dem Feldhäcksler hergestellt.

Häckselgut kannst du aus Mais, Weizen, Gerste, Hafer, Raps, Sojabohnen, Gras oder Heu herstellen.

Stelle sicher, dass du einen Anhänger angekuppelt hast, da der Feldhäcksler keine eigenen Lagermöglichkeiten hat.

Häckselgut kann an der Biogasanlage verkauft werden.





Tiere

Im Landwirtschafts-Simulator kannst du dich auch um Nutztiere kümmern: Pferde, Kühe, Schafe und Schweine.

Du kannst du dir die Tiere vom örtlichen Tierhändler besorgen.



Transport

Du musst die Tiere selbst mit deinem Viehtransporter zum Hof bringen.

Dazu musst du den Viehtransporter in der Nähe vom Viehhändler abstellen.



Versorgung

Du musst dich um die Tiere kümmern: Füttere sie, gib ihnen Wasser und wechsle die Einstreu mit dem Stroheinstreuer aus.

Wenn die Tiere glücklich sind, vermehren sie sich und du erhältst neue Tiere für deinen Viehbestand.



Kühe

Futter: Gras, Heu

Erzeugnis: Milch, Mist und Gülle

Fortpflanzungsgeschwindigkeit: langsam

Um Milch zu verkaufen, stelle zunächst einen Milchtank in die Interaktionszone, um die Milch einzusammeln.

Fahre dann zu einer Verkaufsstelle, die Milch annimmt, und verkauf sie.



Schafe

Futter: Gras und Heu

Erzeugnis: Wolle

Fortpflanzungsgeschwindigkeit: mittel

Um Wolle zu verkaufen, stelle zunächst einen Anhänger in die Interaktionszone, um die Wolle einzusammeln. Fahre dann zu einer Spinnerei.



Schweine

Futter: Mais, Weizen, Gerste, Sojabohnen, Raps, Sonnenblumen, Kartoffeln und Zuckerrüben

Erzeugnisse: Mist und Gülle

Fortpflanzungsgeschwindigkeit: schnell

Wenn du dich ordentlich um die Schweine kümmert, vermehren sie sich.

Du kannst die Tiere dann gewinnbringend verkaufen. Benutzt den Viehtransporter, um sie zum Viehhändler zu bringen und sie zu verkaufen.



Pferde

Futter: Heu und Hafer

Pferde werden trainiert und dann gewinnbringend verkauft.

Du kannst bis zu 8 Pferde halten, die alle ihre eigenen Namen und Eigenschaften haben.

Fitness: Je höher die Fitness der Pferde ist, desto höher ist auch ihr Wert.
Steigere ihre Fitness, indem du sie reitest.

Gesundheit: Pferde brauchen Stroh als Einstreu sowie Wasser und Futter, um gesund zu bleiben.



Gülle

Sobald Kühe und Schweine gefüttert werden, erzeugen sie Gülle, die in einer Grube gesammelt wird.

Stelle einen Gütletank neben der Grube auf, um Gülle zu sammeln, die du auf den Feldern als Dünger verteilen kannst.



Mist

Indem du Stroheinstreu im Kuhstall verwendest, erzeugst du Mist.

Stelle einen Miststreuer neben dem Misthaufen auf, um ihn zu sammeln.
Du kannst Mist auf den Feldern als Dünger verteilen.





**\$ GELD
VERDIENEN**

Produkte verkaufen

Um deine Produkte zu verkaufen, musst du sie erst auf einen Anhänger laden und dann zu einer der auf der Karte markierten Verkaufsstellen fahren. Öffne das Fenster „Finanzen“, um herauszufinden, welche Verkaufsstelle was und zu welchem Preis annimmt. Idealerweise solltest du deine Produkte bei der Verkaufsstelle verkaufen, die den höchsten Preis zahlt.

Finanzen

Die Preise für sämtliche verkäuflichen Rohstoffe ändern sich ständig und richten sich nach Angebot und Nachfrage. Du kannst die Preise beeinflussen, indem du entscheidest, was und wie viel du verkaufen möchtest.

Wenn du beispielsweise mehrere Lieferungen lang nur Weizen verkaufst, sinkt die Nachfrage nach ihm stark und damit auch der Preis. Das bedeutet im Umkehrschluss aber auch, dass die Preise für Rohstoffe, die du nur äußerst selten verkauft, wesentlich schneller steigen.

Große Nachfrage

Da die Abladestellen miteinander konkurrieren, kann es vorkommen, dass bei einer von ihnen eine plötzliche Nachfrage nach einem bestimmten Rohstoff aufkommt. In diesem Fall kommt es zu einem zeitweiligen Nachfragehoch.

Während eines Nachfragehochs bietet die entsprechende Abladestelle einen höheren Preis an als üblich.

Sobald es zu einem Nachfragehoch kommt, erhältst du eine Benachrichtigung. Die derzeitige Nachfrage findest du im Menü „Preise“.



HÄNDLER

Ausrüstung kaufen

Du kannst neue Fahrzeuge und Geräte im Shop kaufen.
Ausrüstung ist unterteilt in Kategorien oder Marken.

Ausrüstung verkaufen

In der Fahrzeugübersicht kannst du sämtliche Ausrüstung sehen, die dir momentan gehört.

Du kannst hier auch Ausrüstung verkaufen.
Der Wert hängt vom Alter und Gebrauch ab.

Händlersymbole

Hier sind die Erläuterungen zu den Symbolen, die den Fahrzeugen zugewiesen sind:

- (1) Motorleistung (2) Benötigte Leistung (3) Treibstofftank
- (4) Fassungsvermögen (5) Arbeitsbreite (6) Maximale Geschwindigkeit
- (7) Maximale Arbeitsgeschwindigkeit (8) Feldfruchtarten
- (9) Saatgutarten (10) Kompatibilität (11) Alter (12) Arbeitsstunden





DIVERSES

KI-Helper

Du kannst KI-Helper für folgende Aufgaben einstellen:
Grubbern, Säen, Dreschen, Düngen, Mähen, Gras trocknen und
Schwaden legen.

Ein eingestellter Arbeiter wird auf der Minikarte als kleines Hexagon mit einem Buchstaben dargestellt.

Ist dein Helfer mit seiner Aufgabe fertig, stellt er automatisch seine Tätigkeit ein.

Ein Helfer kostet Geld, solange er aktiv ist.

KI-Helfer - Beste Methoden

Um das Beste aus deinen Arbeitern rauszuholen:

- Beginne in einer Ecke des Felds
- Stelle sicher, dass ihnen nichts im Weg steht
- Teile nicht zu viele Arbeiter einem Feld zu





VIEL ERFOLG, FARMER!

© 2019 GIANTS Software GmbH. Published and distributed by Focus Home Interactive under license of Giants Software. Farming Simulator, GIANTS Software and its logos are trademarks or registered trademarks of GIANTS Software. Focus, Focus Home Interactive and its logos are trademarks or registered trademarks of Focus Home Interactive. The agricultural machines and equipment in this game may be different from the actual machines in shapes, colours and performance. All rights reserved. All other names, trademarks and logos are property of their respective owners.

